

## 4.1 Matematički pristup računarskoj grafici

U procesima transformacije ulaznih podataka u modele objekata, te transformacije modela objekata u grafičke prikaze na prikaznim uređajima, nužna je primjena niza elementarnih i složenih matematičkih transformacija.

Matematički opis objekata u  $n$ -dimenzionalnom prostoru temelji se na primjeni **analitičke geometrije u prostoru i ravnini**.